

Bijlage 3: Memoryspel Losse eindjes

Millie maakt de fiets van Eddie per ongeluk stuk.	Millie maakt de communicatiekubus van de aliens stuk.
Eddie en Millie hebben een bobbelmuts met kerstslinger erin verwerkt.	Door de muts horen ze de hypnotiserende boodschappen van Rooie Rekel niet.
Een natte kat is niet het einde van de wereld.	Rooie Rekel en zijn kompanen komen water stelen, het einde van de wereld.
Dieterpieter, de knuffel van Millie, is een vreemd geval.	Pluisje Plukje Kussenkonijn gaat lopen van Dieterpieter.
Eddie en Millie kijken graag naar Superherohondenheld.	Brutus wordt als Superhero Hondenheld vermomd om de aliens af te schrikken.
Pluisje Plukje Kussenkonijn ontsnapt uit kooi.	Pluisje Plukje Kussenkonijn gaat op de reflecterende muur zitten die daardoor breekt.
Papa en oom Ben zijn grappenmakers.	Papa en oom Ben vertellen grapjes waardoor iedereen lacht en de boodschappen van de aliens niet meer aankomen.
Bessie is de computer die Hendrik al jaren gezelschap houdt.	De professor maakt een radio zodat Hendrik met Bessie kan praten zonder dat hij weer de ruimte in moet.